

NOV ČEZMEJNI TURISTIČNI PRUDUKT /  
NOVI PREKOGRANIČNI PROIZVOD

**POTOVANJE SKOZI ČAS**  
**»PREHISTORY ADVENTURE« /**

**PUTOVANJE KROZ VRIJEME**  
**»PREHISTORY ADVENTURE«**



**IZVAJALEC/ IZVOĐAČ:** Srednja šola za gostinstvo in turizem Radenci,  
Mladinska ulica 5, 9252 Radenci

**SODELUJOČI/ SUDIONICI:** Občina Radenci z projektnimi partnerji

**ODGOVORNA OSEBA KOORDINATOR/**

**ODGOVORNA OSOBA KOORDINATOR:** ravnateljica, Janja Prašnikar Neuvirt

Integralni turistični produkt je nastal v okviru raziskovalne maturitetno naloge pri praktičnem pouku turizma. Dokument so izdelali štirje dijaki iz 4.Tb razreda z mentorico Bojano Flegar. Dijaki so v sodelovanju s projektnimi partnerji v projektu zbirali informacije za ustvarjanje novega integralnega turističnega izdelka »Prehistory Adventure«.

Integralni turistički proizvod nastao je u sklopu istraživačkog rada za maturu na praktičnim satima turizma. Dokument su pripravila četvorica učenika iz 4.Tb razreda s mentoricom Bojanom Flegar. U suradnji s projektnim partnerima, učenici su prikupljali informacije za stvaranje novog integralnog turističkog proizvoda »Prehistory Adventure«.

**KANDIDATI/ AUTORI:** Benjamin Erjavec, Nejc Fartek, Žan Frim, Sinaj Mitev

Integrirani turistični produkt je bil ustvarjen v okviru aktivnosti T2.2.1, z namenom trajnosti projekta »PREHISTORY ADVENTURE – Izkustveni sprehod skozi dediščino prazgodovine«, ki je podprt s strani Evropske unije ter sofinanciran iz Evropskega sklada za regionalni razvoj v okviru Programa sodelovanja INTERREG V-A Slovenija-Hrvaška za obdobje 2014-2020.

Integralni turistički proizvod nastao je u okviru aktivnosti T2.2.1 za svrhe projekta »PREHISTORY ADVENTURE – Iskustvena šetnja kroz prapovijesnu baštinu«, koji je podržan od strane Evropske unije, a sufinanciran iz Evropskog fonda za regionalni razvoj u okviru Programa suradnje INTERREG V-A Slovenija-Hrvatska za razdoblje 2014.-2020.

Projektni partnerji so: Općina Donja Voća (VP), Občina Zreče (PP), Muzej Turopolja (PP), Občina Radenci (PP), Arheološki muzej u Zagrebu (PP), Univerza v Ljubljani (PP) in pridruženi partnerji Slovenska turistična organizacija in Hrvatska turistička zajednica.

Projektni partneri su: Općina Donja Voća (VP), Občina Zreče (PP), Muzej Turopolja (PP), Občina Radenci (PP), Arheološki muzej u Zagrebu (PP), Univerza v Ljubljani (PP) i pridruženi partneri Slovenska turistična organizacija i Hrvatska turistička zajednica.



## 1. UVOD

Integralni turistični produkt Prehistory Adventure, ki je nastal v okviru projekta PREHISTORY ADVENTURE, aktivno ohranja prazgodovinsko dediščino ter jo vključuje v čezmejni trajnostni turistični paket. Temelji na dobro ohranjenem naravnem okolju ter številnih zgodovinskih kulturnih vrednotah. Zgodovinski lokaliteti in ohranjanje prazgodovinske dediščine sta osrednja izziva, ki ju naslavlja projekt. Prehistory Adventure popotovanje nas popelje v pravo prazgodovinsko avanturo, ki združuje pet področij življenja naših prazgodovinskih prednikov – potovanje skozi čas, skozi številne Prehistory Adventure dogodke, kulinarčne zgodbe, bogastvo znanja skozi čezmejno bazo podatkov ter v obnovljene prazgodovinske lokalitete v obliki prenovljenih naravnih poti.

Turistični produkt je zasnovan brezsezonsko. Predstavlja poti arheološke najdbe in doživetja ter celostno prikazuje življenje prazgodovinskih prednikov v okviru naslednjih sklopov: prireditve in dogodki, prazniki, naravna dediščina ter možnosti kolesarjenja in pohodništva, zgodovinski kulinarčni užitki in prenočišča. Turistični produkt Prehistory Adventure ponuja tudi mnoge možnosti za vsebinsko nadgradnjo in dopolnitev. Identificirane vsebine so: tehnična dediščina, tradicionalni obrti, zgodovinska gastronomija, legende, nove zgodovinske poti, muzejske razstave ipd.

Pri ustvarjanju turističnega produkta so s svojimi predlogi in idejami sodelovali vsi partnerji v projektu. Turistični produkt je nastal v sodelovanju s Srednjo gostinsko šolo v Radencih, kjer so učenci na podlagi raziskav v projektu in analize razpoložljive turistične ponudbe na programskem območju, sestavili več potopisnih zgodb na programskem območju. Projektni partnerji so na osnovi njihovih predlogov sestavili končni turistični produkt Prehistory Adventure – potovanje skozi čas.

## 2. NAMEN RAZISKAVE

Naš namen je raziskati prazgodovinska obdobja in jih turistično povezati oz. vključiti v turistični izdelek Prehistory Adventure. Dokument je narejen z namenom doseganja glavnega neposrednega učinka projekta, kazalnika 6c-2 – Razvoj novih ali izboljšanih čezmejnih proizvodov, ali destinacij, ki vključujejo naravno in kulturno dediščino.

## 3. PREHISTORY ADVENTURE PRODUKT KOT CELOTA

Turistični izdelek "Prehistory Adventure" je skupno ime različnih aktivnosti v projektu. Predstavlja enoto, ki ponuja različne turistične zmogljivosti na partnerskem območju, kot je celoletni turizem. Drugačna, nova interpretacija prazgodovinske dediščine obiskovalca popelje skozi pet različnih regij programskega območja in ponuja vpogled v najbolj oddaljene človeške zgodovine.



Turistični produkt je sestavljen iz naslednjih elementov:

- Prehistory Adventure popotvanja, nastanitvene možnosti (zeleni turizem), »adventure learning« izleti z bogatim programom za obiskovalce v Radencih, Zrečah, Brinjevi gori, Donji Voči, Turopolji in Zagrebu.
- Čezmejna baza podatkov z znanstveno - strokovnim scenarijem in zgodovinskimi dokumentarci ter animiranimi filmi o prvih prebivalcih in naseljih na Brinjevi gori.
- Ureditev in zaščita treh krajev zgodovinske dediščine: okolica jame Vindija, interpretativni poučni poligon in prazgodovinska planota v Radencih ter urejena arheološka pot na Brinjevi gori v Zrečah.
- Mobilna aplikacija razširjene stvarnosti Prehistory Adventure, ki omogoča kombinacijo različnih aktivnosti in pustolovskih vsebin, raziskovanje lokalnega okolja, sodelovanje v različnih dogodkih in spoznavanje prazgodovine.
- Dokument, ki prikazuje celostno tematiko turističnega produkta: Potovanje skozi čas.

#### **4. PREHISTORY ADVENTURE PROGRAM**

V okviru projekta je bil izdelan turistični paket, ki združuje zgodovinske točke interesa obiskovalca. Paket je primeren za skupinske ali individualne izlete. V prazgodovinsko pustolovščino se lahko podate na različne načine, kar zahteva mobilnost: od avtomobilov in avtobusov, do koles in pohoda. Vse točke so tematsko povezane z zgodovinsko dediščino, ki je osnova prazgodovinske avanture, čeprav vsi predlogi v turističnem paketu vključujejo spremljevalne vsebine iz turistične ponudbe na destinaciji.



## POTOVANJE SKOZI ČAS PREHISTORY ADVENTURE

Zagreb - Donja Voća – Radenci – Zreče – Velika gorica

Ste si kdaj želeli potovati skozi čas?

Pridružite se nam v prazgodovinski pustolovščini! Popeljali vas bomo nazaj v prazgodovino Od kamna do železa.



### KRATEK PREGLED POTOVANJA:

TRAJANJE:	2 DNI
CILJ:	Promocija skupnega turističnega produkta »Prehistory Adventure« / promocija zgodovinske dediščine kot del turističnega produkta
CILJNE SKUPINE:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Šolske in strokovne skupine,</li> <li>• arheologi in zgodovinarji,</li> <li>• družine in otroci,</li> <li>• mladi in stari,</li> <li>• individualni in skupinski obiskovalci,</li> <li>• športniki (kolesarji, pohodniki ipd.)</li> </ul>
PREHISTORY ADVENTURE POSTANKI:	<p><u>1. ZAGREB:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arheološki muzej u Zagrebu</li> </ul> <p><u>2. DONJA VOĆA:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• jama Vindija</li> </ul> <p><u>3. RADENCI:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prazgodovinski plato i tematska pot »Od kamena do željeza«</li> </ul> <p><u>4. ZREČE:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arheološka pot na Brinjevi gori,</li> </ul> <p><u>5. VELIKA GORICA:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Muzej Turopolja</li> </ul>



## PODROBEN OPIS POTOVANJA:

Potovanje skozi čas vas bo popeljalo na pravo prazgodovinsko pustolovščino, ki združuje pet področij prazgodovinskega življenja naših prednikov, kulinarične zgodbe, arheološke najdbe, bogastvo znanja prek čezmejne baze podatkov in obnovljena prazgodovinska najdišča v obliki obnovljenih naravnih poti.

Čezmejna potovanja so prilagojena skupinskim ali individualnim potnikom. Za potovanje je potrebna mobilnost z avtomobilom ali avtobusom, saj se gre za oddaljene destinacije.

Če se odločite za to potovanje, prosimo preverite delovni čas institucij in se obrnite na predlagane nastanitvene zmogljivosti in restavracije, da vam bodo omogočili pravo prazgodovinsko dogodivščino.

### 1. DAN:

#### 1. ZAGREB:

- Prihod v center grada Zagreba,
- 09.30 sati: kratek ogled centra grada Zagreba,
- 10.00 sati: obisk Arheološkega muzeja v Zagrebu:
  - začnite svojo prazgodovinsko dogodivščino s pregledom eksponatov, ki so najdeni v jami Vindija;
  - oglejte si razstavo "Prazgodovinska pustolovščina", kjer vam bomo predstavili vse rezultate projekta;
  - na info kisoku v muzeju si oglejte zabavne dokumentarce in filme, ki so nastali v okviru projekta.
  - Preden se odpravimo na naslednjo točko, vas vabimo na odlično kavo v bližnji bar [Brew bites](#).
- 11.30 sati: prazgodovinsko potovanje se nadaljuje proti naslednji prazgodovinski točki Donja Voća.

#### 2. DONJA VOĆA:

- 13.00 sati: prihod v Donjo Voćo - ogled jame Vindija:
  - ogled okolice jame Vindija;
  - na kratko se postavite ob info hiški in bodite pozorni na informacijsko tablo. Tam boste izvedeli osnovne informacije o zgodovini jame Vindija.
  - pojdite proti jami in se ustavite pred vhodom. Odprite aplikacijo razširjene stvarnosti in si oglejte, kako je potekalo življenje nekoč v jami. Če nimate mobilne naprave, vam bomo z veseljem posodili tablico za popolno izkušnjo.
  - Na koncu zaigrajte zabaven kviz v aplikaciji o jami Vindija in preizkusite svoje znanje.



- Predlagamo kratek postanek za kmečkem turizmu in vinogradništvo [Pungarčič](#) ali [OPG Martinčević](#), kjer lahko poskusite domače okusne tradicionalne jedi in jih začinite z dobro kapljico vina.
- 16.00 sati: odhod proti Radencih.

### 3. RADENCI:

- 17.00 sati: prihod v Radence.
- preostanek dneva je fleksibilen v pogledu časa ogleda predloženih točk.
- Predlagamo, da si ogledate turistično tržnico, katera se nahaja v avli [dijaškega doma SŠGT Radenci](#). Tam lahko vidite, kako so učenci sodelovali pri projektu in kakšne spominke so izdelali v okviru projekta.
- namestitev v [hotelu Radin](#), [Youth Hostel](#) ali v družinskih apartmajih [Vila Anna](#) v centru občine.
- področje Radencev je znano po kvalitetnih sladkih in suhih vinih ter po izjemno dobri domači kuhinji s prekmursko - prleškimi specialitetami, zato predlagamo nekaj idej za večerjo:
  - [Pivohram Golar](#) je odlična opcija za ljubitelje piva.
  - za tiste s prefinjenim gastronomskim okusom, predlagamo bližnjo restavracijo [Gostilna Rajh](#).
- nočitev v Radencih.

### 2. DAN:

- zajtrk
- 9.00 sati: vaša prazgodovinska pustolovščina se nadaljuje na prazgodovinski planoti v središču občine. Na planoti boste našli 4 QR kode, ki prikazujejo različne vsebine:
  - predstavitev projekta in celostnega turističnega proizvoda,
  - predstavitev učnega poligona,
  - tematski učni poligon "Od kamena do železa",
  - kulturno i naravno dediščino na širšem lokalnem področju.
- skenirajte QR kodo tematskega izobraževalnega poligona "Od kamna do železa" in izberite svojo pot;
- in za konec...preverite pridobljeno zanje z zabavnim kvizom o Radencih v aplikaciji
- 11.00 sati: odhod v Zreče

### 4. ZREČE:

- 12.00 sati: prihod na Brinjevo goro v Zrečah.
- ogled Arheološke poti in spoznavanje z arheološkimi najdbami na Brinjevi gori. Na poti poiščite interaktivne table, kjer boste izvedeli vse o zgodovini in prvih prebivalcih Brinjeve gore.
- 13.30 sati: pavza za kosilo. Predlagamo vam ogled bližnjem [Hramu Zimrajh](#). Da bi zaključili svojo pustolovščino Arheološkega potovanja na Brinjevi gori, vas vabimo, da preizkusite menije, ki so nastali v okviru projekta - [Okus prapovijesnih Zreča](#).
- 15.00 sati: odhod v Veliku Gorico.



## 5. VELIKA GORICA:

- 17.00 sati: prihod na vašo zadnjo točko potovanja, Veliko Gorico.
- ogled mesta ter obisk Muzeju Turopolja.
  - vzemite si trenutek in si oglejte bogato vsebino na info kiosku pred muzejem;
  - po tem vas bodo zaposleni z AR očali z razširjeno resničnostjo popeljali skozi zgodovinsko obdobje Turopolja.
  - bodite pozorni tudi na dokumentarni video o bronasti dobi Turopolja, ki je bil posnet v okviru projekta.

Turistični paket je javno dostopen in na voljo vsem željnim raziskovanja. Vsebinsko jih bo možno najti v Prehistroy Adventure aplikaciji razširjene stvarnosti. V aplikaciji je zraven načrta potovanja, priložena tudi karta, kot »route planner«.

## 5. PREHISTORY ADVENTURE“ APLIKACIJA RAZŠIRJENE STVARNOSTI

Glavni namen aplikaciji je virtualizacija edinstvenega turističnega produkta. Prispeva k ohranitvi kulturne dediščine s pomočjo informacijskih tehnologij ter promociji teistične ponudbe lokalnih ponudnikov na partnerskem območju.

Aplikacije za razširjeno stvarnost vsebujejo informacije o kulturnih in zgodovinskih znamenitostih programskega območja, zabavne kvize, izobraževalne bloge in turistične zemljevide kot "načrtovalec poti" za obiskovalce in domačine.

### 5.1. Opis vsebine

Vsebina aplikacije je zasnovana tako, da jo je mogoče nenehno posodabljeti z novo vsebino. Ključna prednost zasnove aplikacije je, da se aplikacija v ozadju posodablja vzporedno s posodobitvami Googlovih storitev. Hkratno posodabljanje aplikacije uporabniku ne povzroča težav in dolgoročno zagotavlja nemoteno delovanje vsebin in funkcij. Glavni namen aplikacije je virtualizacija edinstvenega turističnega izdelka. Prispeva k ohranjanju kulturne dediščine s pomočjo informacijskih tehnologij in promociji turistične ponudbe lokalnih ponudnikov storitev na partnerskem območju.

Predstavljene funkcije aplikacije:

- čezmejna baza podatkov z podrobnimi izobraževalnimi opisi lokalne zgodovine,
- spoznavanje dediščine z zabavnimi kvizi za vse starosti,
- »Prehsitory Adventure« izlet – potovanje skozi čas.

Aplikacija razširjene stvarnosti vsebuje naslednje kategorije podatkov:

- Prehistory Adventure blog,
- Časovni trak,
- Sledi zgodovine,
- Zaigrajte kviz,
- Čas za avanturo





## 5.2 Prednosti aplikacije

Aplikacija nima omejitev za dodajanje novih kategorij in vsebin. Ponuja odlična izhodišča za funkcionalno nadgradnjo. Aplikacijo je mogoče v prihodnosti nadgraditi z vključitvijo dodatnih turističnih točk in znamenitosti na čezmejnem območju. Ker projekt temelji na zgodovinskih raziskavah in izkopavanjih, bodo lahko partnerji v prihodnost v prijavo vključili nova najdišča in zgodovinske dokaze.

Glede na to, da partnersko območje vključuje naselja in občine, ki niso v celoti turistično razvite, aplikacija omogoča dostop do zgodovinske lokalne in nacionalne dediščine prek mobilnih naprav, ne glede na to, kje je uporabnik. Prav tako vsebina aplikacije uporabnika seznanja z vsemi partnerji v projektu in storitvami, ki jih ponuja. Tako bodo uporabniki, ne glede na to, na kateri zgodovinski točki so, videli razširjene poti in predloge za turistične ture po sosednjih območjih, kar bo vsakemu partnerju prispevalo dodatno priložnost za oglaševanje in razvoj lokalnega turizma.

Prednosti za uporabnike aplikacije:

- možnost obiska turističnih znamenitosti na partnerskem območju, ki so sicer v digitalnem svetu manj vidne,
- možnost izobraževanja o turističnih znamenitostih na kraju samem ali od doma, poznavanje turističnih spominkov in oblikovanje prazgodovinske kuhinje,
- sposobnost sestavljanja potovanja do točk na partnerskem območju z natančnim načrtom poti.

Ugodnosti za ponudnike:

- brezplačna priložnost za izobraževanje o lokalni zgodovini z različnimi besedili, časovnicami in zabavnimi kvizi,
- sodoben, privlačen prikaz lokalne ponudbe,
- oglaševanje ponudnikov potovanj v aplikaciji.



## 1. UVOD

Integralni turistički proizvod Pretpovijesna pustolovina, stvoren u okviru projekta PREHISTORIJSKA AVANTURA, aktivno čuva prapovijesno nasljeđe i uključuje ga u prekogranični održivi turistički paket. Temelji se na dobro očuvanom prirodnom okolišu i mnogim povijesnim i kulturnim vrijednostima. Povijesna nalazišta i očuvanje pretpovijesne baštine središnji su izazovi kojima se projekt bavi. Putovanje u pretpovijesnu avanturu vodi nas u istinsku pretpovijesnu avanturu koja kombinira pet područja našeg pretpovijesnog života predaka - putovanje kroz vrijeme, mnoštvo događaja u pretpovijesnoj pustolovini, kulinarske priče, bogatstvo znanja kroz prekograničnu bazu podataka i obnovljena pretpovijesna nalazišta u obliku obnovljene prirodne staze.

Turistički proizvod osmišljen je kao cjelosezonski. Predstavlja putove arheoloških nalaza i cjelovito prikazuje život pretpovijesnih predaka na sljedećim područjima: događaji, praznici, prirodna baština i mogućnosti biciklizma i planinarenja, povijesni kulinarski užici i smještaj. Turistički proizvod Prehistory Adventure također nudi brojne mogućnosti za nadogradnju i dopunu sadržaja. Identificirani sadržaji su: tehnička baština, tradicionalni zanati, povijesna gastronomija, legende, nove povijesne rute, muzejske izložbe itd.

Svi partneri u projektu sudjelovali su u stvaranju turističkog proizvoda sa svojim prijedlozima i idejama. Turistički proizvod stvoren je u suradnji sa Srednjom ugostiteljskom školom u Radencima, gdje su učenici na osnovu istraživanja u projektu i analize dostupne turističke ponude na programskom području sastavili nekoliko putopisnih priča u programskom području. Na temelju njihovih prijedloga, projektni su partneri sastavili konačni turistički proizvod Prehistory Adventure - putovanje kroz vrijeme.

## 2. SVRHA ISTRAŽIVANJA

Naša je svrha istražiti prapovijesna razdoblja i povezati ih s turizmom te ih uključiti u turistički proizvod Prehistory Adventure. Dokument je namijenjen postizanju glavnog izravnog utjecaja projekta, pokazatelj 6c-2 - Razvoj novih ili poboljšanih prekograničnih proizvoda ili odredišta koja uključuju prirodnu i kulturnu baštinu.

## 3. PREHISTORY ADVENTURE PROIZVOD KAO CIJELINA

Turistički proizvod " Prehistory Adventure" zajednički je naziv različitih aktivnosti u projektu. Jedinica je koja nudi razne turističke sadržaje u partnerskom području, poput cjelogodišnjeg turizma. Drugačija, nova interpretacija pretpovijesne baštine vodi posjetitelja kroz pet različitih regija programskog područja i nudi uvid u najudaljenije ljudske povijesti.



Turistički proizvod sastoji se od sljedećih elemenata:

- Pretpovijesna avanturistička putovanja, mogućnosti smještaja (zeleni turizam); "avanturistička" putovanja s bogatim programom za posjetitelje u Radencima, Zreču, Brinjevoj gori, Donjoj Voći, Turopolju i Zagrebu.
- Prekogranična baza podataka sa znanstveno - stručnim scenarijem i povijesnim dokumentarnim i animiranim filmovima o prvim stanovnicima i naseljima na Brinjevoj gori.
- Uređenje i zaštita tri mjesta povijesne baštine: okolica špilje Vindija, interpretativni poučni poligon i prapovijesna visoravan u Radencima te uređena arheološka staza na Brinjevoj gori u Zrečama.
- Mobilna aplikacija proširena stvarnost Prehistory Adventure, koja omogućuje kombinaciju različitih aktivnosti i pustolovnih sadržaja, istraživanje lokalnog okruženja, sudjelovanje u raznim događajima i učenje o pretpovijesti.
- Dokument koji prikazuje integriranu temu turističkog proizvoda: Putovanje kroz vrijeme.

#### 4. PREHISTORY ADVENTURE PROGRAM

U sklopu projekta stvoren je turistički paket koji kombinira povijesne točke interesa posjetitelja. Paket je pogodan za grupna ili individualna putovanja. U pretpovijesnu avanturu možete krenuti na razne načine, koji zahtijevaju mobilnost: od automobila i autobusa, do bicikala i planinarenja. Sve su točke tematski povezane s povijesnom baštinom, koja je osnova pretpovijesne avanture, iako svi prijedlozi u turističkom paketu uključuju popratne sadržaje iz turističke ponude destinacije.



## PUTOVANJE KROZ VRIJEME PREHISTORY ADVENTURE

**Zagreb - Donja Voća – Radenci – Zreče – Velika gorica**

Jeste li ikad poželjeli putovati kroz vrijeme?

Pridružite nam se u prapovijesnoj avanturi! Vratit ćemo vas u prapovijest Od kamena do željeza.



### KRATEK PREGLED POTOVANJA:

TRAJANJE:	2 DANA
CILJ:	Promocija zajedničkog turističkog proizvoda " Prehistory Adventure" / promocija povijesne baštine kao dio turističkog proizvoda
CILJNE SKUPINE:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Školske i profesionalne grupe,</li> <li>• arheolozi i povjesničari,</li> <li>• obitelji i djeca,</li> <li>• mladi i stari,</li> <li>• individualni i grupni posjetitelji,</li> <li>• sportaši (biciklisti, planinari itd.)</li> </ul>
PREHISTORY ADVENTURE POSTAJE:	<p><u>1. ZAGREB:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arheološki muzej u Zagrebu</li> </ul> <p><u>2. DONJA VOĆA:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• špilja Vindija</li> </ul> <p><u>3. RADENCI:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prapovijesni plato i tematski put »Od kamena do željeza«</li> </ul> <p><u>4. ZREČE:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arheološka put na Brinjevi gori,</li> </ul> <p><u>5. VELIKA GORICA:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Muzej Turopolja</li> </ul>



## DETALJAN OPIS PUTOVANJA:

Putovanje kroz vrijeme odvest će vas u pravu prapovijesnu avanturu koja kombinira pet područja prapovijesnog života naših predaka, kulinarske priče, arheološke nalaze, bogatstvo znanja preko prekogranične baze podataka i obnovljena prapovijesna nalazišta u obliku obnovljenih prirodnih staza.

Prekogranično putovanje prilagođeno je grupnim ili individualnim putnicima. Putovanje zahtijeva mobilnost automobilom ili autobusom, jer su to udaljene destinacije.

Ako se odlučite za ovo putovanje, provjerite radno vrijeme institucija i kontaktirajte predložene smještajne kapacitete i restorane kako biste vam pružili pravu prapovijesnu avanturu.

### 1. DAN:

#### 1. ZAGREB:

- Dolazak u centar grada Zagreba,
- 09.30 sati: kratak ogled centra grada Zagreba,
- 10.00 sati: obilazak Arheološkog muzeja u Zagrebu:
  - započnite svoju prapovijesnu avanturu pregledom eksponata pronađenih u špilji Vindija;
  - pogledajte izložbu „Prapovijesna avantura“, na kojoj ćemo predstaviti sve rezultate projekta;
  - pogledajte zabavne dokumentarne i zabavne filmove snimljene u sklopu projekta na info kiosku u muzeju.
- Prije nego što krenemo do sljedeće točke, pozivamo vas na izvrsnu kavu u obližnji [Brew bites](#) bar.
- 11.30 sati: prapovijesno putovanje nastavlja se prema sljedećoj prapovijesnoj točki Donja Voća.

#### 2. DONJA VOĆA:

- 13.00 sati: dolazak u Donju Voću – posjet špilji Vindija:
- ogled okolice špilje Vindija;
- kratko stanite pored info kuće i obratite pažnju na informativnu ploču. Tamo ćete naučiti osnovne podatke o povijesti špilje Vindija.
- Uputite se prema špilji i zaustavite se ispred ulaza. Otvorite aplikaciju proširene stvarnosti i pogledajte kako je život nekada izgledao u špilji. Ukoliko nemate mobilni uređaj, rado ćemo vam posuditi tablet za savršeno iskustvo.
- Na kraju zaigrajte zabavan kviz v aplikaciji o špilji Vindija i testirajte svoje znanje.



- Predlažemo vam kratki postanak na seoskom turizmu i vinogradarstvu [Pungarčić](#) ili [OPG Martinčević](#), gdje možete probati domaća ukusna tradicionalna jela i začiniti ih sa dobrom kapljicom vina.
- 16.00 sati: polazak prema Radencima.

### 3. RADENCI:

- 17.00 sati: dolazak u Radence.
- preostatak dana je fleksibilan u pogledu vremena posjeta predloženih točaka.
- predlažemo da posjetite turističku tržnicu, koja se nalazi u auli [učeničkog doma SŠGT Radenci](#). Tamo možete pogledati, kako su učenici sudjelovali u projektu te kakve suvenire su izradili u okviru projekta.
- smještaj u hotelu [Radin](#), [Youth Hostel](#) ili u obiteljskim apartmanima [Vili Anni](#) u samom centru općine.
- područje Radenaca poznato je po kvalitetnim slatkim i suhim vinima te po iznimno dobroj domaćoj kuhinji s prekmursko - prleškim specijalitetima, stoga vam predlažemo nekoliko ideja za večeru:
  - [Pivohram Golar](#), to je odlična opcija za ljubitelje piva;
  - za one s istančanim ukusom za gastronomiju, predlažemo obližni restoran [Gostilna Rajh](#).
- noćenje u Radencima.

### 2. DAN:

- doručak
- 9.00 sati: vaša prapovijesna avantura nastavlja se na prapovijesnom platou u centru općine. Na platou će te pronaći 4 QR kode, koje pokazuju različite sadržaje:
  - prezentaciju projekta i integralnog turističkog proizvoda,
  - prezentaciju poučnog poligona,
  - tematski poučni poligon "Od kamena do željeza",
  - kulturnu i prirodnu baštinu na širem lokalnom području.
- skenirajte QR kodu tematskog poučnog poligona "Od kamena do željeza" i odaberete svoju rutu.
- i za kraj...provjerite stečeno znanje kroz zabavan kviz o Radencima u aplikaciji
- 11.00 sati: polazak u Zreče

### 4. ZREČE:

- 12.00 sati: dolazak na Brinjevu goru u Zrečama.
- obilazak Arheološkog puta i upoznavanje sa arheološkim nalazima na Brinjevi gori. Na putu pronađite interaktivne table, gdje možete naučiti sve o povijesti i prvim stanovnicima na Brinjevi gori.



- 13.30 sati: pauza za ručak. Predlažemo vam posjet običnjem [Hramu Zimrajh](#). Kako bi zaokružili svoju avanturu Arheološkog putovanja na Brinjevi gori, pozivamo vas da probate jelovnike, koji su kreirani u okviru projekta - [Okus prapovijesnih Zreča](#).
- 15.00 sati: polazak u Veliku Goricu.

## 5. VELIKA GORICA:

- 17.00 sati: dolazak na vašu posljednju točku putovanja, Velika gorica.
- razgled mjesta te posjet Muzeju Turopolja.
  - uzmite si trenutak i pogledajte bogat sadržaj na info kiosku ispred muzeja;
  - nakon toga, zaposleni će vas s zadovoljstvom povesti kroz povijesno razdoblje Turopolje, uporabom AR naočala proširene stvarnosti.
  - također, obratite pozornost na dokumentarni video o Brončanoj dobi Turopolja, koji je napravljen u okviru projekta.

Turistički paket je javno dostupan svima koji su željni istraživanja. Sadržajno ih možemo pronaći u aplikaciji proširene stvarnosti Prehistroy Adventure. Uz plan puta, aplikacija uključuje i kartu kao "planer rute".

## 5. PREHISTORY ADVENTURE“ APLIKACIJA PROŠIRENE STVARNOSTI

Glavna svrha aplikacije je virtualizacija jedinstvenog turističkog proizvoda. Doprinosi očuvanju kulturne baštine uz pomoć informacijskih tehnologija i promicanju teističke ponude lokalnih pružatelja usluga u partnerskom području.

Aplikacije za proširenu stvarnost sadrže informacije o kulturnim i povijesnim znamenitostima programskog područja, zabavne kvizove, obrazovne blogove i turističke mape kao „planer rute“ za posjetitelje i mještane.

### 4.1 Opis sadržaja

Sadržaj aplikacije dizajniran je tako da se može stalno nadopunjavati novim sadržajem. Ključna prednost dizajna aplikacije je ta što se pozadinska aplikacija ažurira paralelno s ažuriranjima Googleovih usluga. Istovremeno ažuriranje aplikacije ne uzrokuje probleme korisniku i dugoročno osigurava nesmetan rad sadržaja i funkcija. Glavna svrha aplikacije je virtualizacija jedinstvenog turističkog proizvoda. Doprinosi očuvanju kulturne baštine kroz informacijsku tehnologiju i promociji turističke ponude lokalnih pružatelja usluga u partnerskom području.

Istaknute značajke aplikacije:

- prekogranična baza podataka sa proširenim edukativnim opisima o lokalnoj povijesti,



- upoznavanje baštine kroz zabavne kvizove za sve uzraste,
- »Prehsitory Adventure« izlet – putovanje kroz vrijeme.

Aplikacija proširene stvarnosti sadrži sljedeće kategorije podataka:

- Prehistory Adventure blog,
- Vremenska traka,
- Tragovi prošlosti,
- Zaigrajte kviz,
- Vrijeme za avanturu.

## 5.2 Prednosti aplikacije

Aplikacija nema ograničenja za dodavanje novih kategorija i sadržaja. Nudi izvrsna polazišta za funkcionalnu nadogradnju. Aplikacija se u budućnosti može nadograditi uključivanjem dodatnih turističkih točaka i znamenitosti na prekograničnom području. Pošto se projekt temelji na povijesnim istraživanjima i iskopinama, partneri će u budućnosti moći u aplikaciju uključiti nova nalazišta i povijesne dokaze.

S obzirom da partnerko područje obuhvaća naselja i općine, koja nisu u potpunosti turistički razvijena, aplikacija daje mogućnost pristupanja povijesnoj lokalnoj i nacionalnoj baštini putem mobilnih uređaja, gdje god da se korisnik nalazi. Također, sadržaj aplikacije, korisnika upoznaje sa svim partnerima u projektu te uslugama koje oni nude. Tako, će korisnici, bez obzira na kojoj se povijesnoj točki nalazili, vidjeti će proširene rute i prijedloge turističkih obilaska u susjednim krajevima, što će doprinijeti svakom partneru dodatnu mogućnost oglašavanja i razvoja lokalnog turizma.

Koristi za korisnike aplikacije:

- mogućnost posjeta turističkim atrakcijama na partnerskom području, koje su inače manje vidljive u digitalnom svijetu,
- mogućnost edukacije o turističkim atrakcijama na „licu mjesta“ ili „od doma“, spoznaja turističkog suvenira i dizajna pretpovijesnog kulinarstva,
- mogućnost sastavljanja putovanja do točaka partnerskog područja s preciznim planom puta.

Koristi za ponuđače:

- oglašavanje turističkih ponuđača u aplikaciji,
- moderan, atraktivan prikaz lokalne ponude,
- besplatna mogućnost edukacije o lokalnoj povijesti kroz različite tekstove, vremenske trake i zabavne kvizove.

